











CONGRESO LATINOAMERICANO Virtual 2021

IV Olimpiada Conocimiento del Agua

Etapa Regional













INTRODUCCIÓN

Los Capítulos Estudiantiles ante la Asociación Mexicana de Hidráulica, interesados en que los jóvenes estudiantes se preocupen por el desarrollo del Sector Hídrico del país y Latinoamérica convocan a la IV Olimpiada del Conocimiento del Agua "Etapa Regional".

El presente concurso se realizará durante las fechas establecidas del evento regional al que pertenece correspondiente, la dinámica será en modalidad virtual por medio de la plataforma **Zoom.**

Con este motivo los equipos que resulten ganadores accederán a la etapa de la **1ra Olimpiada Latinoamericana de Conocimiento del Agua.**

Objetivos:

Reconocer la excelencia académica de los jóvenes universitarios (pregrado) en un espacio donde demuestren sus habilidades y conocimientos adquiridos durante su formación, con la finalidad de detectar estudiantes talentosos en las distintas áreas de la ingeniería hidráulica.

Temas:

- Hidráulica básica
- Hidráulica de tuberías y canales
- Hidrología Superficial
- Hidrología Subterránea
- Hidráulica Marítima

- Abastecimiento de Agua Potable
- Hidráulica Fluvial
- Cultura del Agua
- Plantas de Tratamiento
- Obras hidráulicas













BASES

Requisitos:

- Podrán participar todos los alumnos de carreras (pregrado) afines a la ingeniería o licenciatura aplicada al tema del agua que se encuentren matriculados en el presente trimestre, cuatrimestre, semestre o según sea la modalidad de la universidad.
- 2. Los participantes deberán comprobar estar matriculados por medio de una constancia de estudio o recibo de pago oficial
- 3. No podrán participar estudiantes pertenecientes al Comité Organizador del Concurso, miembro del CODINACE ni delegados.
- 4. Cada universidad podrá participar inscribiendo hasta dos equipos. Los equipos estarán conformados por un máximo de cinco integrantes y un mínimo de tres. Cada equipo participante deberá elegir un capitán que lo representará y será la o el portavoz del equipo en las coordinaciones relativas al concurso.
- 5. El equipo que desee participar debe de llenar el formato de registro https://forms.gle/vjyGFz13ag6AU48r7 y solo deberá de hacerlo el capitán del equipo.

Dinámica de la Olimpiada:

Será una competencia que consistirá en un torneo de conocimientos técnicos en temas hidráulicos que se realizaran por rondas de preguntas. El equipo ganador de la partida pasará a la siguiente ronda mientras que el equipo perdedor quedará eliminado.

La estructura dependerá del número de equipos inscritos, y en función de esta cantidad los enfrentamientos se ajustarán de 1vs1 o 1vs1vs1, la



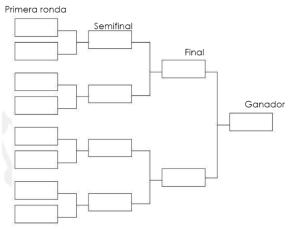












estructura oficial del torneo se dará a conocer tras finalizar el periodo de registro.

La dinámica de la olimpiada consistirá en un tablero con preguntas ocultas divididas en áreas del sector hidráulico. De tal manera que por turnos cada integrante de un equipo seleccionará una pregunta y de responderla correctamente acumulará aciertos. Las preguntas abiertas serán eliminadas del tablero. Al final de la partida, el equipo que haya sumado mayor número de aciertos será el ganador.

Para las partidas de esta olimpiada, el tablero de preguntas de cada partida estará conformado por categorías.

Categoría 1	Categoría 2	Categoría 3	Categoría 4	Categoría 5
Α	Α	Α	Α	Α
В	В	В	В	В
С	С	С	С	С
D	D	D	D	D
Е	Е	Е	Е	Е

Cada categoría contará con 5 preguntas

Consideraciones importantes:

 Cada participante contará con un tiempo limitado para responder la pregunta seleccionada, este tiempo estará especificado en función de la dificultad de la pregunta.













- Con el propósito de no otorgar ventaja a ningún equipo, cada uno podrá seleccionar un número limitado de preguntas a lo largo de la partida, de tal manera que para los enfrentamientos de 1 vs 1 cada equipo tendrá derecho a seleccionar un total de 12 preguntas del tablero, mientras que en un enfrentamiento 1vs1vs1 cada equipo podrá seleccionar únicamente 8 preguntas a lo largo de toda la partida.
- Cada equipo contará por enfrentamiento con 5 comodines que les permitirá efectuar un robo de puntos. Este robo aplica cuando el participante que originalmente seleccionó una pregunta la responde erróneamente, de tal manera que un integrante del equipo contrario podrá tener la oportunidad de contestar esa misma pregunta y en caso de contestar correctamente será acreedor a la mitad del puntaje original de la pregunta.

Logística de la competencia:

- 1. El día de la competencia, los participantes deberán estar 15 minutos antes de la hora especificada en la sala de espera de la plataforma para brindarles el acceso. Aquellos participantes que lleguen hasta con 10 minutos de retraso tendrán una penalización y posterior a los 10 minutos de tolerancia de haber iniciado se cerrará el acceso a la sesión y aquellos participantes ausentes quedarán automáticamente descalificados y fuera de su equipo.
- 2. Al ingresar a la sesión, el participante deberá cumplir con los siguientes puntos para conservar su derecho como participante en la competencia:
 - Contar con cámara de video y micrófono activados, estos permanecerán activos durante el transcurso de la competencia, por lo cual se solicita a los participantes previamente conectarse en un lugar adecuado para la naturaleza de la actividad (nulo o poco ruido ambiental).
 - Comprobar que a cuadro no haya ninguna otra persona presente o pantalla adicional al equipo de cómputo.
 - Deberá apreciarse al participante del torso hacia arriba, sin audífonos y con los oídos descubiertos.
 - Es responsabilidad del participante tener una conexión de internet estable, ya que, en caso de retirarse de la sesión, los problemas técnicos no contarán como justificación para reintegrarse a la competencia.













- 3. Al inicio de la sesión se llevarán a cabo las siguientes revisiones con la finalidad de procurar condiciones equitativas a todos los equipos, por lo cual el competidor deberá:
 - Mostrar al comité organizador los costados de su zona de trabajo para corroborar el cumplimiento de los puntos anteriores.
 - Apagar su teléfono celular en video y dejar el dispositivo a cuadro.
- 4. Mediante una tómbola virtual se definirá el orden en que los equipos podrán ir seleccionados las preguntas del tablero.
- 5. Durante la duración de la competencia se deberá cumplir con el siguiente reglamento de conducta:
 - Permanecer siempre a cuadro en el video.
 - Guardar silencio en la medida de lo posible.
 - No consumir alimentos y bebidas.
 - No salirse de la sesión.
- La partida da por finalizada cuando se haya contestado la última pregunta a la que tenía derecho el último equipo.
- 7. En caso de empate, la última pregunta disponible del tablero será leída y el primer equipo en responder acertadamente se llevará el puntaje y por ende la victoria de esa partida.
- 8. Un equipo puede llegar a ser descalificado por motivos de disciplina y esta será dada por el Comité Organizador.

Conformación del Comité Organizador:

Estará conformado por la sección regional acompañado por los capítulos estudiantiles.













Entrega de resultados:

Los resultados de la partida serán dados a conocer al final de la misma sesión por medio de los jueces calificadores.

Observaciones:

- Los participantes deberán ingresar a la sesión forzosamente desde un equipo de cómputo o laptop. No podrá ingresar desde su teléfono móvil.
- El participante podrá contar a la mano con hojas de papel, pluma, lápices y una calculadora sencilla o científica en caso de que requiera utilizar ese material para las preguntas prácticas.
- Cualquier caso no considerado en este documento, será resuelto por el Comité Organizador y el fallo será INAPELABLE.
- Los equipos ganadores de este concurso estarán comprometidos en asistir a la Etapa final, que se llevará a cabo en el marco del XXIX Congreso Latinoamericano de Hidráulica que se realizará del 15 al 19 de noviembre en formato virtual.
- A los ganadores se les respetará el costo de inscripción de 15 USD al Congreso Latinoamericano de Hidráulica.

Bibliografía:

https://drive.google.com/drive/folders/15_rPTfr9yHbjcBDmfbDk8jHiErTsK-UX?usp=sharina